

オープンキャンパス、学園祭のご案内

情報工学科

【開催日時】

- オープンキャンパス

2025年6月21日、7月19日、8月24日、9月6日、2026年3月14日に複数回開催（予定）

- 学園祭（三蔵祭）

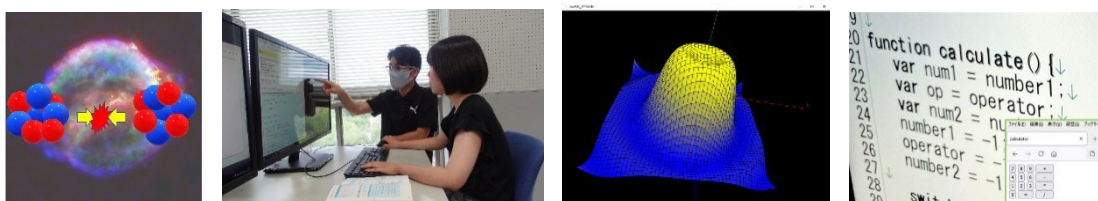
2025年10月25日（土）～10月26日（日）（予定）

【場所】

福山大学（広島県福山市東村町字三蔵985-1）



展示，研究体験



大学授業体験

【内容のご案内】

情報工学科では、オープンキャンパスや学園祭で、展示・研究体験、大学授業体験、施設見学・研究体験を実施しています。

■ 展示・研究体験

- ① 3D 水族館で海の中へダイブ
- ② 現実世界とバーチャル世界を融合する AR 技術. 巨大迷路で体感
- ③ 視線分析で広告の秘密に迫る
- ④ 星空に触れる魔法の体験「星空 Touch」
- ⑤ 魔法のような指差し体験「指差し Spotlight」

- ⑥ 空から見下ろす花火ショー
- ⑦ 桜吹雪に包まれる幻想的な空間
- ⑧ ジェスチャー認識で遊ぶボール投げゲーム
- ⑨ ウイルス撃退!情報セキュリティの重要性を学ぶ
- ⑩ むいぐるみで操作する新感覚ゲーム

■ 大学授業体験

- ⑪ ビジュアルプログラミング言語 Scratch で体験するゲーム開発(7/19 予定)
- ⑫ JavaScript で電卓作りを体験しよう(7/19 予定)
- ⑬ Processing でプログラミング(6/21)
- ⑭ センサが世界を“感じる”しくみ (情報センシング入門(8/24 予定))

■ 施設見学・研究体験

- ・ 研究実験エリア、ゲームプログラミング演習室見学
- ・ 研究体験:計算と自然とのかかわり(9/6 予定)
- ・ 研究体験:生成 AI を体験しよう(8/24 予定)

■ 説明:「情報工学科: デジタル社会で活躍する IT エンジニアへの道」

オープンキャンパス

オープンキャンパスでは、展示・研究体験(①～⑩)、大学授業体験(⑪～⑭)、施設見学・研究体験、説明が実施されますが、すべてが同じ日に実施されない場合があります。そして、①～⑭のすべてが同じ日に行われるわけではありません。内容が変更される場合があります。大学授業体験は、括弧書きで「(6/21)」のように、実施予定日を示していますが、変更される場合があります。その他の関連行事があります。関連行事などは、次のホームページに案内があります。

オープンキャンパスについて、日程などの詳細は、福山大学オープンキャンパスのホームページ(下記)でご確認ください。

<https://www.fukuyama-u.ac.jp/entrance/open-campus/>

(申し込み方法, 無料送迎バスなどの情報もあります)



学園祭(三蔵祭)

学園祭(三蔵祭)では、展示・研究体験(①～⑩)を予定していますが、すべてが同時に行われるわけではありません。内容が変更される場合があります。学園祭(三蔵祭)では、授業体験や説明はありません。その他の関連行事があります。関連行事については、次のホームページに案内があります。

学園祭(三蔵祭)について、昨年の様子は、学園祭(三蔵祭)のホームページ(下記)でご確認ください。

<https://fukudai-gakuyukai.com/50-1>



未来を創る情報技術の世界へようこそ！

情報工学科展示・研究体験ガイド

情報工学科の学園祭，オープンキャンパスで実施している展示・研究体験の様子をお伝えします．最先端の技術に触れることができる驚きの体験の数々です．学園祭，オープンキャンパスにお越しください！



驚きと発見の連続！体験型展示の数々

① 3D 水族館で海の中へダイブ

平面のディスプレイとは思えない奥行き感．まるで本物の水族館にいるような錯覚に陥ります．3D グラフィックス技術の力で，新しい表現の可能性が広がっています．



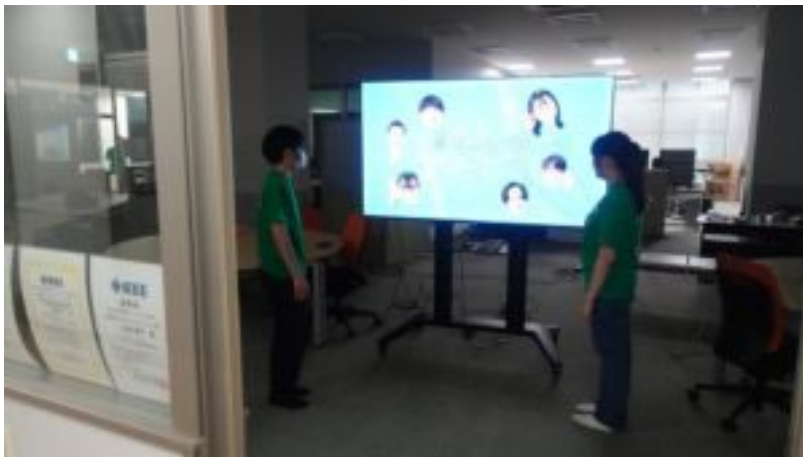
② 現実世界とバーチャル世界を融合する AR 技術. 巨大迷路で体感.

AR (拡張現実) 巨大迷路により, バーチャル世界と現実世界が融合した新しい世界を体感できます. スマホ画面に, 現実には存在しない目印やサインが表示されます. これは, 遊びや案内・誘導の新しい形を示しています.



③ 視線分析で広告の秘密に迫る

CM を見ているときの視線を分析した研究成果をビジュアルに展示します. 普段何気なく見ている広告の中に, 実は緻密な計算が隠されています. この技術は, 効果的な広告設計やユーザーインターフェースの改善に役立ちます.



④ 星空に触れる魔法の体験「星空 Touch」

プラネタリウムで星座に指を伸ばすと, まるで本当に星空に触れているかのような感覚. これは, プロジェクションとモーションセンサー技術を組み合わせた革新的な展示です.



⑤ 魔法のような指差し体験「指差し Spotlight」

人間が指をさすと、その先にスポットライトが現れる不思議な体験です。まるで指先から光が飛び出すような感覚になります。これは、モーションキャプチャ技術とプロジェクター制御を組み合わせた情報提示システムです。



没入感たっぷり!ドームシアターの世界

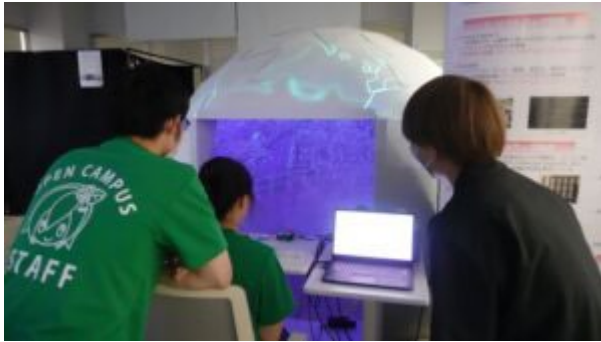
⑥ 空から見下ろす花火ショー

ドローンで撮影した花火の映像をドームいっぱいに投影。普段では味わえない視点から花火を楽しむ展示です。360度カメラ技術とドーム型スクリーンの組み合わせにより実現しています。



⑦ 桜吹雪に包まれる幻想的な空間

ドーム一面に広がる桜吹雪の映像。まるで春の中にいるような錯覚を覚えます。高解像度 CG と音響効果により、映像技術の進歩を肌で感じられる展示です。



ゲームで学ぶ情報技術の最前線

⑧ ジェスチャー認識で遊ぶボール投げゲーム

体の動きをセンサーが読み取り，画面上のキャラクターが連動して動く不思議な体験。これは，人間とコンピュータの新しいインターフェース（操作方法）の可能性を示しています。



⑨ ウイルス撃退!情報セキュリティの重要性を学ぶ

パソコンのウイルスを撃退するゲームを通じて，情報セキュリティの重要性を体感します。楽しみながら，デジタル社会で重要な知識を学べます。



⑩ めいぐるみで操作する新感覚ゲーム

研究中のめいぐるみコントローラでゲームをプレイ。柔らかい触り心地とゲームの融合に、技術の新しい可能性を感じられます。これは、より自然で直感的な操作方法の研究例です。



情報工学科で学べる最先端の技術

展示した技術は、すべて情報工学科で学べる分野に関連しています。デジタル技術が社会のあらゆる場面で活用される現代において、これらの技術は非常に重要です。

- **プログラミング**

ウェブサイトやアプリの開発に欠かせない技術です。様々な言語や開発環境について学びます。

- **情報ネットワーク**

インターネットの仕組みを理解し、安全で効率的な通信方法を学びます。

- **AI (人工知能)**

画像認識や自然言語処理など、様々な分野で応用されています。機械学習の基礎から最新の技術まで学びます。

- **VR (バーチャルリアリティ)**

コンピュータで作られた仮想世界を体験する技術。エンターテインメントだけでなく、教育や医療など幅広い分野で活用されています。



未来を創る研究の最前線

情報工学科では、これらの技術をさらに発展させるための研究が日々行われています。これらの研究は、私たちの生活をより便利で豊かにすることを目指しています。

- より便利で、高度な活用できる AI（人工知能）システムの開発
- 現実世界とデジタル世界を融合させる AR（拡張現実）技術の研究
- 大量のデータから有用な情報を抽出するデータサイエンス技術
- より安全なネットワークシステムの研究

学園祭, オープンキャンパスのご案内

ぜひ皆さんも直接学園祭, オープンキャンパスに来て、最先端の技術に触れてみてください！きっと新しい発見があるはずです。毎年、10月中旬ごろに学園祭, そして、3月, 夏, 秋に複数回のオープンキャンパスを行っています。情報工学科では、楽しみながら最先端の情報技術を学べる環境が整っています。

未来の IT 技術者を目指す皆さん、情報工学科でお会いできるのを楽しみにしています！

展示・研究体験は、内容が変更される場合があります。

オープンキャンパスについて、日程などの詳細は、福山大学オープンキャンパスのホームページ（下記）でご確認ください。

<https://www.fukuyama-u.ac.jp/entrance/open-campus/>

（申し込み方法, 無料送迎バスなどの情報もあります）



学園祭（三蔵祭）について、昨年の様子は、学園祭（三蔵祭）のホームページ（下記）でご確認ください。

<https://fukudai-gakuyukai.com/50-1>

